
DOELSCHOP + VRIJE SCHOP



De vrije schoppen en doelschoppen voor de verdedigende partij in het eigen strafschopgebied geldt dat de bal in het spel is zodra deze is getrapt en beweegt;

het vereiste dat de bal het strafschopgebied moet hebben verlaten voordat een andere speler de bal mag raken, is komen te vervallen.

De tegenstander moet wel buiten het strafschopgebied blijven totdat de bal is getrapt of duidelijk is bewogen.

DOELVERDEDIGER



Indien de doelverdediger de bal in 1 keer in het doel van de tegenstander gooit, wordt een doelschop toegekend.

Als de doelverdediger probeert om de bal weg te schieten uit een inworp of een bewuste pass van een ploeggenoot, en het wegschieten is niet succesvol, dan mag de doelverdediger de bal met de handen spelen.

AANVALLERS IN DE MUUR



Bij een verdedigende muur van tenminste drie verdedigers, moeten alle aanvallers op tenminste 1 meter van de muur staan totdat de vrije schop is genomen.

Als zij op het moment dat de vrije schop genomen wordt tóch te dicht bij de muur staan, wordt dit bestraft met een indirecte vrije schop voor de verdedigende partij.

STRAFSCHOP



Als de strafschopnemer een blessure heeft, mag er behandeling plaatsvinden zonder dat deze van het speelveld moet (zonder kaart).

Bij het nemen van een strafschop moet de doelverdediger ten minste een deel van 1 voet óp de doellijn hebben. Ervoor of erachter mag niet.

HANDS



Er is meer verduidelijking als er "per ongeluk" hands wordt gemaakt.

Een speler zal bestraft moeten worden als de bal de hand/arm raakt als:

- de speler hieruit direct een doelpunt scoort (ook per ongeluk);
- de speler hieruit bezit/controlle over de bal krijgt, en daarna scoort of een duidelijke scoringskans kan creëren.

HANDS



Een speler zal meestal bestraft worden, als:

- de hand/arm boven schouderhoogte is omdat een speler 'een risico neemt' door de hand of arm in deze 'onnatuurlijke' houding te hebben;
- het lichaam van de speler op onnatuurlijke wijze groter is gemaakt en op deze wijze op oneerlijke wijze een grotere barrière heeft gemaakt, door de hand/arm van het lichaam af te houden.

HANDS



Een speler zal meestal niet bestraft worden, als:

- de bal kaatst vanaf het eigen lichaam of van het lichaam van een andere speler (van beide teams) die dichtbij stond, omdat het nagenoeg onmogelijk is om het contact met de bal de voorkomen;
- een speler ten val komt (bijv. een sliding) met de hand/arm als steun tussen het lichaam en de grond.

TOSS



De winnaar van de toss heeft de keuze tussen speelhelft of de aftrap nemen.

SCHEIDSRECHTERSBAL



De scheidsrechtersbal wordt toegekend aan het team dat de bal in zijn bezit had nadat de scheidsrechter het spel heeft gestopt, en de bal is:

- in het strafschopgebied, dan laat de SR de bal voor de doelverdediger vallen;
- buiten het strafschopgebied, dan laat de SR de bal voor een speler vallen, van het team die de bal als laatst in bezit had.

Alle overige (tegen)spelers staan op minimaal 4 meter afstand.

SCHEIDSRECHTERSBAL



Een scheidsrechtersbal wordt toegekend indien de bal de (assistent-)scheidsrechter raakt en hierdoor:

- in het doel gaat;
- de tegenstander balbezit krijgt;
- of het team dat al balbezit had een veelbelovende aanval krijgt.

KAARTEN TEAMOFFICIALS



Scheidsrechters mogen nu een gele of rode kaart tonen aan een teamofficial die zich schuldig maakt aan onbehoorlijk gedrag.

Afhankelijk van de ernst kan de scheidsrechter nu kiezen voor een vermaning, gele kaart (officiële waarschuwing) of een rode kaart (verwijdering uit de instructiezone).

WISSELS



Een speler die gewisseld wordt moet het veld verlaten bij de dichtstbijzijnde doel- of zijlijn.

Tenzij de scheidsrechter toestaat dat de speler op de middenlijn of ander punt het veld mag verlaten (bijv. vanwege veiligheidsredenen of blessures).