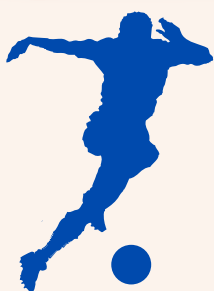


# SPELREGELS

## HATTEM COMPANYY CUP

### Aantal Spelers



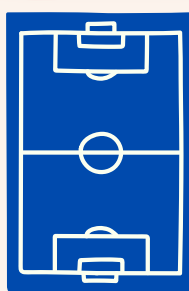
**5 vs 5**  
(Inclusief keeper)

### Leeftijd



**Vanaf 18 jaar**

### Veldafmeting



**40m x 20m**

### Doelformaat



**5M x 2M**

### Balmaat



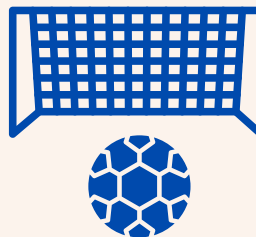
**Volwassen maat**  
(Maat 5)

### Keepers



**Tot aan 7M van de**  
**achterlijn**

### Strafschop



**Vanaf de**  
**penaltystip**  
(7 meter)

### Speelduur



**10 Minuten**

# Hatterm Company cup

## Spelregels

**Aftrap:** De aftrap wordt genomen door één van de teams in het midden van het veld. Beide teams starten vanaf eigen helft. Bij de aftrap kan er niet direct gescoord worden. Het uit spelende team mag altijd aftrappen. het thuis spelende team doet bij dezelfde kleur tenues hesjes aan.

**Terugspeelbal:** Een terugspeelbal (gespeeld via een voet) mag niet door de keeper worden opgepakt. Er volgt een indirecte vrije trap op zeven meter afstand van de achterlijn. Een terugspeelbal die niet via de voet gaat (scheen, knie, bovenlichaam en hoofd) mag wel worden opgepakt.

**Achterbal:** Achterbal wordt vanaf de grond ingenomen door de bal in te passen of schieten. De achterbal kan zowel door de keeper als een speler worden genomen.

**Uitbal:** Bij een uitbal wordt het spel hervat door de bal in te passen. Er mag vanuit een uitbal niet direct gescoord worden.

**Doelpunt:** Na een doelpunt vindt er een aftrap plaats door het team dat een tegendoelpunt heeft gekregen. Beide teams starten vanaf eigen helft.

**Vrije bal:** Directe en indirecte vrije schoppen worden toegekend aan de tegenpartij van de speler die een overtreding heeft begaan.

**Keeper:** Mag de bal alleen met de handen aanraken in het eigen aangegeven keepersgebied. Dit is tot 7 meter van de achterlijn en geldt voor de gehele breedte.

**Hoekschop:** Hoekschoppen worden vanaf de hoekpunten van het veld genomen door de bal in te passen of schieten. In beide gevallen kan er gescoord worden door diegene die de hoekschop neemt.

**Overtreding / scoringkans:** Bij een overtreding wordt er altijd een vrij bal door de tegenpartij genomen. Bij het ontnemen van een duidelijke scoringskans binnen het keepersgebied krijgt de aanvallende partij een strafschoep.

**Afstand:** De tegenstander staat minimaal op 5 meter afstand bij elke spelhervatting.

**Buitenspel:** De buitenspelregel is niet van toepassing.

**Keepersgebied:** Het keepersgebied staat gemarkeerd met gele pionnen. Dit is tot 7 meter van de eigen goal. Het keepersgebied geeft aan tot waar de keeper de bal in de handen mag hebben.

**Speeltijd:** 10 minuten, 2 minuten wisseltijd.

**Scheidsrechter/Spelbegeleider:** Respecteer zijn of haar beslissingen, de scheidsrechter/spelbegeleider zorgt voor de juiste verloop van het spel. Zij hanteren de regels en wij staan altijd achter hun beslissing.

**Wisselen:** Je mag onbeperkt wisselen, een wissel vindt plaats aan de zijkant. Eerst een speler uit het veld, dan een nieuwe speler in het veld.

**Kaarten:** Bij een gele kaart volgt er een tijdstraf van 1 minuut. Bij een rode kaart mag de desbetreffende speler het speelveld niet meer betreden. Er mag tijdens een tijdstraf geen teamgenoot ingewisseld worden.

**Geen slidings:** Er mogen geen slidings gemaakt worden. Word er wel een sliding gemaakt, dan zal dat gezien worden als een overtreding